Relatório de sensibilidade

Alteração de 03/11/2026, 17:38 — Antes × Depois

Configuração

	ANTES	DEPOIS
DPI	800	800
cm/360 (jogo principal)	38,0	34,6
Jogo principal	Counter-Strike 2	Counter-Strike 2
Método	360°	360°
FOVs configurados	Apex Legends 104° · Call of Duty (Black Ops 6 / Warzone) 105° · Overwatch 2 103°	Apex Legends 104° · Call of Duty (Black Ops 6 / Warzone) 105° · Overwatch 2 103°

Sensibilidade em cada jogo

JOGO	ANTES	CM/360	DEPOIS	CM/360	VARIAÇÃO
Apex Legends	1.37	37,9 cm	1.50	34,6 cm	+9,5%
Call of Duty (Black Ops 6 / Warzone)	4.56	38,0 cm	5.01	34,6 cm	+9,9%
Counter-Strike 2	1.37	37,9 cm	1.50	34,6 cm	+9,5%
Fortnite	5.4	38,1 cm	5.9	34,9 cm	+9,3%
Overwatch 2	4.56	38,0 cm	5.01	34,6 cm	+9,9%
Rainbow Six Siege	5	39,9 cm	6	33,2 cm	+20%
Team Fortress 2	1.37	37,9 cm	1.50	34,6 cm	+9,5%
Valorant	0.430	38,0 cm	0.472	34,6 cm	+9,8%

Valores calculados pelo HyperBoost com a escala (yaw) e o FOV de cada jogo. Somente copiar: o HyperBoost nunca escreve nos arquivos dos jogos.